Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Diseño y Pruebas 2**

**Analysis Report (student #2)**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2

Curso 2024 – 2025

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Repositorio** |
| 15/12/2024 | v1r1 | https://github.com/alenicbra/acme-ans |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de prácticas: C1.040** | |
| **Autores por orden alfabético** | **Roles** |
| Miret Martin, Jose Manuel | Manager, Developer |
| Nicolalde Bravo, Alejandro | Developer |
| Vergara Garrido, Ramon | Developer |
| Rodriguez, Pablo | Developer |

**Índice de contenido**

[I.1.1. Resumen: 3](#_Toc750865666)

[I.1.2. Introducción: 4](#_Toc1026536584)

[I.1.3. 2. Listado de registros de análisis: 4](#_Toc2104414830)

[I.1.4. Conclusiones: 4](#_Toc838969759)

[I.1.5. Bibliografía: 4](#_Toc1242761647)

### Resumen:

En este documento se presentan las consultas y procedimientos realizados para el desarrollo de las tareas asignadas de manera individual por el alumno (Student #2). Se detallan las entidades creadas, la generación de datos de prueba y el proceso seguido para completar satisfactoriamente la tarea.

### Introducción:

El presente informe tiene como objetivo documentar las consultas realizadas y los pasos seguidos en la implementación de una base de datos orientada a la gestión de clientes, reservas y pasajeros. A lo largo del documento, se describen las entidades diseñadas y su propósito dentro del sistema, así como los datos generados para validar su correcto funcionamiento.

### Listado de registros de análisis:

* **Creación de la entidad Customer**

Se ha creado la entidad Customer para poder almacenar los datos de los clientes en sus distintos atributos.

* **Creación de la entidad Booking**

Se ha creado la entidad Booking para poder almacenar los datos de las reservas en sus distintos atributos.

* **Creación de la entidad Passenger**

Se ha creado la entidad Passenger para poder almacenar los datos de los pasajeros en sus distintos atributos.

* **Producción de “sample data” para probar la aplicación**

Se han generado datos de prueba para verificar el correcto funcionamiento de la base de datos.

* **Creación del “CustomerDashboard”**

Se ha creado un “*CustomerDashboard”* dentro de la carpeta *forms*.

### Conclusiones:

### Siguiendo las instrucciones proporcionadas, todas las tareas se han completado con éxito. Se diseñaron correctamente las entidades necesarias para la gestión de clientes, reservas y pasajeros, asegurando la integridad y funcionalidad del sistema. Además, la generación de datos de prueba permitió comprobar la consistencia de la base de datos y su capacidad para manejar operaciones comunes sin errores.

### Bibliografía:

Intencionalmente en blanco